

Stanislas Chevallier

3 rue Cuvier 69006 Lyon
+33 6 66 34 02 54

contact@stanislaschevallier.fr
www.stanislaschevallier.fr

**Ingénieur logiciel installé en freelance depuis 2012 à Lyon
et spécialisé en développement d'applications iOS.**

■ Projets et réalisations

- 2019: Edencast, freelance, actualités et podcasts sur l'accessibilité des technologies aux déficients visuels, modernisation de l'application
- 2018 - 2019: LostMechanics, freelance, application de son d'ambiance qualité cinéma pour AppleTV
- 2017 - 2018: Washos, freelance, lavage de voiture à domicile, évolutions sur l'app iOS et création de l'app Android
- 2016 - 2019: ExoSkills, freelance, développement d'applications facilitant le recrutement d'intérimaires et de conseil aux commerciaux
- 2016 - 2018: Veygo, freelance, création de multiples applications intégrant TV en direct, vidéos à la demande, abonnements in-app
- 2016: SQLI, freelance, interventions sur plusieurs projets de développement et d'audit dans le secteur bancaire en tant qu'expert iOS
- 2014 - 2015 : Yupp, freelance puis associé, développement d'un réseau social mobile avec flux d'information en temps réel et messagerie instantannée
- 2013 : Polytechnique Montréal, projet de fin d'études, développement d'un simulateur d'opération de la colonne vertébrale avec périphérique de retour haptique

■ Compétences

- Anglais courant, notions d'italien
- Développement mobile : Objective-C, Swift, Java, Kotlin, iOS, Android, Xcode, Android Studio, librairies usuelles (CoreData, AVFoundation, Alamofire etc), SDK: Facebook Twitter LinkedIn
- Développement logiciel : C/C++, VC++.NET, C#.NET, Java, Visual Studio, OpenGL
- Systèmes : Windows, macOS, distributions Linux usuelles, Bash, Batch
- Suites logicielles : MS Office, Photoshop CC, Lightroom CC, Sketch, Zeplin

■ Formation

- 2010-2013 : Diplômé de Grenoble INP Phelma, filière traitement du signal
- 2011-2012 : Président de l'association INPGayFriendly visant à faciliter l'intégration des étudiants LGBTQ
- Projets d'étude :
 - programmation mobile et utilitaires, projet avec Thalès
 - réalisation d'une dalle tactile multipoint basique, type FTIR
 - socle de caméra motorisé suivant automatiquement le visage de l'utilisateur

■ Centres d'intérêts et motivations

- Création d'applications mobiles pour faciliter certaines tâches quotidiennes et étude des différentes interfaces homme-machine
- Développement de nouvelles techniques de rééducation et facilitation du regain d'autonomie des personnes à mobilité réduite